

VR 学会論文誌 第 22 巻第 4 号  
「スポーツと人間拡張工学」特集 論文募集

---

---

投稿申込締切 :2017 年 5 月 29 日 ( 月 )

論文提出締切 :2017 年 6 月 5 日 ( 月 )

掲載巻号 : 第 22 巻第 4 号 ( 2017 年 12 月末発行 )

【テーマ】

スポーツと人間拡張工学

【募集要項】

スポーツはテクノロジーと共に進化してきました。モータリゼーションとモータスポーツの関係のように、新たな技術は新たなスポーツ創出の鍵となります。近年では VR 技術、人間拡張工学の盛り上がりがあり、新たなスポーツ研究を強く刺激しています。人間拡張工学とは Augmented

Human(AH) とも呼ばれ、人間がもつ能力、感覚、スキルなどを補綴・増強するための技術と位置づけられています。そしてこの人間拡張工学を技術の核として利用し、身体や用具の限界、フィールドの制約を越えることを目指した「人機一体」の新スポーツ、超人スポーツが注目を集めています。

本特集号では、従来スポーツ、超人スポーツ、あるいはその核となる人間拡張工学に関する研究論文を募集します。例えば競技成績を飛躍的に向上させる新たなトレーニング手法、その基礎となる人間の運動・認知特性に関する研究、人間の身体能力・認知能力を拡張・増強する技術、またはそれを使ったスポーツの提案などに関する研究です。また、スポーツのエンタテインメント性を鑑みて、スポーツが苦手な人、もしくは身体的条件によりスポーツができない人を支援し、スポーツを楽しむようにするための技術も、対象としています。加えてさらにこれら新しいスポーツを実施可能なフィールドやスポーツ用具に関する技術や、その新しいスポーツを見るための観戦技術など、幅広い分野からの投稿をお待ちしています。

【ゲストエディタ】

野嶋琢也 ( 電気通信大学 ) , 角 薫 ( はこだて未来大学 ) , 栗田雄一 ( 広島大学 )

1 . 対象分野

従来スポーツ、超人スポーツ、人間拡張工学に関連するハードウェア、ソフトウェア、実験的知見、ケーススタディなど幅広く論文を募集します。目安として次の項目を挙げますが、これらに限定するものではありません。

- スポーツと教育 / 遊び / 経済 / メディア
- トップアスリートの支援
- 障害者スポーツの拡張・支援
- スポーツの普及・啓蒙
- スポーツの拡張
- プレイヤーの拡張
- スポーツ用具の拡張
- フィールドの拡張
- 観戦の拡張
- プレイヤー層の拡張
- 遠隔プレイ・遠隔観戦・遠隔指導技術
- スポーツ / ゲームのルールデザイン

- トレーニングの拡張
- スポーツトレーニング手法
- スポーツトレーニングシステム
- トレーニングとフィットネス
- 審判ロボット・電子判定技術
- 超人ロボット・パワードスーツ
- バーチャルリアリティ・オーグメンテッドリアリティとスポーツ
- 人間拡張工学 / オーグメンテッドヒューマン
- 心理・生理

各カテゴリ・基準の定義については、学会の査読基準

( [http://www.vrsj.org/wp-content/themes/vrsj/dl/ronbun\\_category\\_sadoku\\_kijun.pdf](http://www.vrsj.org/wp-content/themes/vrsj/dl/ronbun_category_sadoku_kijun.pdf) )に準じます。

## 2. 投稿方法

下記よりご確認ください。

[http://www.vrsj.org/transaction/special\\_issue/](http://www.vrsj.org/transaction/special_issue/)

査読プロセスを円滑に進めるため「事前申込締切」を設けております。

投稿を希望される方は、

- ・著者名・所属（全員分）
- ・タイトル
- ・論文種別（フルペーパー・ショートペーパーから選択）
- ・論文カテゴリ（基礎・応用・コンテンツ・総説から選択）
- ・概要

上記を、下記の締切までに、事前投稿申込専用フォーム

( <http://www.vrsj.org/transaction/submission/pre-submission/> )

よりお送りくださいますようお願いいたします。

## 3. 提出先

### ● 投稿申込

事前投稿申込専用フォーム: <http://www.vrsj.org/transaction/submission/pre-submission/>

### ● 論文提出

論文投稿サイト: <https://mc.manuscriptcentral.com/tvrsj>

---

上記が文字化けしてしまう場合は、お手数をお掛けいたしますが、こちらのリンクよりご確認くださいませと幸いです。

[http://www.vrsj.org/transaction/special\\_issue/](http://www.vrsj.org/transaction/special_issue/)

---

=====  
日本バーチャルリアリティ学会事務局 論文窓口

E-mail : [vr-paper@vrsj.org](mailto:vr-paper@vrsj.org)

URL: <http://www.vrsj.org/>

=====